

Petankas spēle
“**Vakara bumbiņu dueļi 2025**”
NOLIKUMS

1. MĒRĶIS	1.1. Vairogt aktīvās atpūtas iespējas un kustību prieku. 1.2. Popularizēt petankas spēli iedzīvotāju vidū kā lietderīgu brīvā laika pavadīšanu.
2. ORGANIZATORI	2.1. Pasākumu organizē Jēkabpils Sporta centrs. Reģ. nr. 40900008726 sadarbībā ar SIA “Atrācijas Sēlijā” un biedrību EKO Selonija. 2.2. Atbildīgais par pasākumu norisi Jēkabpils Sporta centra sporta speciāliste Lāsma Lūse tel.: 28787080, e-pasts – lasma.luse@jekabpilssc.lv 2.3. Informācija par pasākumu pieejama www.jekabpilssc.lv.
3. LAIKS UN VIETA	3.1. 2025.gada 26. septembrī, plkst.18:00 pasākuma atklāšana. 3.2. Reģistrēšanās sacensībām sākas no plkst 17:30 3.3. Petankas spēle norisināsies Aldaunas ielā 6, Brodos, Ābeļu pagastā, Jēkabpils novadā
4. DALĪBAS MAKSA	4.1. Dalība pasākumā ir bez maksas.
5. REĢISTĀCIJA	5.1. Individuāli un komandā (divu cilvēku sastāvā) var piedalīties jebkurš dalībnieks bez vecuma, dzimuma un dzīves vietas ierobežojuma. 5.2. Pieteikšanās: Dalībnieku iepriekšēja pieteikšana aizpildot anketu līdz 24. septembrim pl.12:00, anketa- https://forms.gle/t34ty883rWVeLaR99 5.3. Dalībnieku pieteikšanās aizpildot pieteikuma anketu, ja rodas problēmas ar anketas aizpildīšanu, lūdzu sūtīt pieteikumu organizatoram uz e-pastu: lasma.luse@jekabpilssc.lv 5.4. Klātienē reģistrēšanās 26.septembrī Brodu futbola laukumā. 5.5. Dalībnieks vai komanda aizpilda elektronisko pieteikuma anketu un klātienē reģistrējoties pasākuma dienā, parakstās par to, ka dalībnieks pats atbild par savu veselības stāvokli un ka neiebild savu personu datu izmantošanai protokola kartītēs, aktivitāšu laikā organizatoru uzņemto fotogrāfiju un videomateriālu izmantošanai publiskajos materiālos
6. SACENSĪBU NOTEIKUMI	6.1. Var pieteikties dalībnieks arī bez iepriekšējās pieredzes. 6.2. Spēlē piedalās divas komandas. Ja komandas sastāvā viens spēlētājs, tad notiek spēle viens pret vienu, ja divi spēlētāji, tad spēlē pāris pret pāri. Katra spēlētāja rīcībā ir trīs bumbas. 6.3. Izloze nosaka komandu, kura uzsāk spēli. Metieni tiek izdarīti no apla ar ārējo diametru 50 cm. Spēlētājs kājas drīkst izkustināt tikai pēc tam, kad bumba ir pilnībā apstājusies. 6.4. Jebkurš no pirmās komandas spēlētājiem stāvēt metiena aplī uzsāk sacensības metot kašonetu (neliela koka vai plastmasas lodīte) 6 līdz

	10 metru attālumā. Ja kašonets piezemējas citā distancē, vai arī tas apstājas tuvāk par 50 cm no jebkura šķēršļa, tad metiens ir jāatkārto. Metiena laikā spēlētāja kājas nedrīkst izkustēties (arī atrauties no zemes) līdz mirklim, kad lode ir apstājusies. 6.5. Pēc iepriekš aprakstītā metiena, jebkurš pirmās komandas spēlētājs met spēles bumbu. Jācenšas šo lodi piemest pēc iespējas tuvāk kašonetam. 6.6. Jebkurā situācijā sekojošo metienu izdara tā komanda, kuras lode atrodas tālāk no kašoneta. Komanda metienu sēriju turpina līdz brīdim, kamēr viņai izdodas, salīdzinājumā ar pretinieka komandu, piemest savu bumbu tuvāk kašonetam. Spēlētāji vienas komandas sastāvā var mainīt metienu secību pēc brīvas izvēles. Pēc tam, kad bumba ir piemesta tuvāk kašonetam, spēlē iesaistās pretējās komandas spēlētāji. Process atkārtojas un turpinās līdz situācijai, kad vienai no komandām izbeidzās bumbas. Tad pretinieka komanda, izmantojot savā rīcībā esošās lodes, cenšas tās pieraidīt tuvāk kašonetam. 6.7. Kad abas komandas ir izmetušas visas to rīcībā esošās bumbas, tiek uzsākta punktu skaitīšana. Uzvarētāja komanda saņem tik punktus, cik viņai piederošās bumbas, salīdzinot ar pretinieka komandas lodēm, atrodas tuvāk kašonetam. 6.8. Izspēles turpinās līdz mirklim, kad viena no komandām ir sasniegusi 13 punktus. Šī komanda tiek pasludināta par spēles uzvarētāju. 6.9. Nolikumā neminētos jautājumus un konfliktsituācijas risina uz vietas. 6.10. Starpgadījumu un pārkāpumu gadījumā, organizatori ir tiesīgi pieņemt lēmumu par sankciju piemērošanu pret attiecīgo komandu vai dalībnieku. 6.11. Visas pretenzijas par sacensību norisi, rezultātiem u.tml. – iesniegt pasākuma atbildīgajai personai.
7. SACENSĪBU KĀRTĪBA UN IZSPĒLES SISTĒM	7.1. Sacensības tiks izspēlētas pēc tā sauktās Šveices sistēmas: 7.2. Petankas spēlē tiks aizvadītas 3 kārtas, katrā kārtā spēlē līdz 13 punktiem, katrā kārtā laika limits 20 min (Kārtas laiks var tik mainīts no dalībnieku skaita); 7.3. Pirmajā kārtā dalībnieki tiek salozēti pēc nejaušības principa, savukārt pēc pirmās kārtas dalībnieki spēlē petanku pēc iegūto punktu skaita, attiecīgi – labākie ar labākajiem. 7.4. Pēc katras kārtas tiks summēti iegūtie punkti, posmā uzvarēs spēlētājs, kuram pēc 3 kārtām būs visvairāk punktu. 7.5. Vienāda punktu skaita gadījumā augstāku vietu ieņem spēlētājs, kuram vairāk 1. vietu, ja tās ir vienāda skaita, tad skatās 2. vietas utt.
8. APBALVOŠANA	8.1. Petankas spēlē 1.-3. vietas ieguvēji tiek apbalvoti ar medaļām.
9. MEDICĪNISKAIS NODROŠINĀJUMS	9.1. Katrs pilngadīgais aktivitāšu dalībnieks ir personīgi atbildīgs par sava veselības stāvokļa atbildību. Par nepilngadīgo aktivitāšu dalībnieku veselības stāvokli ir atbildīgi viņu vecāki vai likumiskie pārstāvji.

	9.2. Pasākuma organizatori nodrošina medicīnas somu. Traumu gadījumā organizatori nodrošina ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu.
10. FINANSĒŠANA	10.1. Apbalvošanas balvas sedz Jēkabpils Sporta centrs. 10.2. Ceļa izdevumus uz petankas spēli sedz paši dalībnieki.

Sacensību organizatori apliecina, ka personu dati netiks nodoti trešajām personām un tiks izmantoti vienīgi sacensību vajadzībām. Jūsu personas datu apstrādes pārzinis ir Jēkabpils novada pašvaldība, reģistrācijas Nr.90000024205, adrese Brīvības iela 120, Jēkabpils, LV-5201, tālrunis 65236777.